

ဘော်လီဘောစက်မှတ်တမ်းစာရွက်



အမည်

ရက်စွဲ

အတန်း

ရမှတ်

လုပ်ငန်းစဉ်

- ၁ ဤမှတ်တမ်းစာရွက်ကို အသုံးပြု၍ သင်ပြုလုပ်ထားသော ဘော်လီဘောစက် ဒီဇိုင်း၏ လုပ်ငန်းစဉ်နှင့် စိတ်ကူးကို မှတ်တမ်းတင်ပါ။
- ၂ အောက်ပါ လွတ်နေသောနေရာတွင် သင်၏ စက်များအတွက် ဒီဇိုင်းစိတ်ကူးကို ပုံဆွဲပါ။

- ၃ သင်၏ အဖွဲ့ဝင်များနှင့် ဒီဇိုင်းများနှိုင်းယှဉ်ပြီး သင်ဆောက်လုပ်မည်ကို သဘောတူစေပါ။ သင်သည် တစ်ယောက်ချင်းစီ၏ ဒီဇိုင်း သို့မဟုတ် အခြားဒီဇိုင်းများ ပေါင်းစပ်ပြီး ဒီဇိုင်းအသစ်ကို တည်ဆောက်နိုင်ပါသည်။ တစ်ဘက်စီအတွက် စက်တစ်ခု လိုအပ်သည်။ သို့သော် သူတို့သည် တူညီစရာ မလိုအပ်ကြောင်း သတိရပါ။



ဘော်လီဘောစက်မှတ်တမ်းစာရွက်

၄ သင်၏ဘော်လီဘောစက်ကို စမ်းသပ်ပါ။ သင်မျှော်လင့်ထားသလို စက်များသည် အလုပ် လုပ်ပါသလား။ ပျက်စီးတာ ရှိခဲ့သလား။ ပျက်စီးတာ ရှိခဲ့လျှင် အဘယ်ကြောင့် ပျက်သနည်း။ မြေပြင်သို့ မကျမီ သို့မဟုတ် တစ်ခုခုနဲ့ မညှပ်မီ ဘောလုံးသည် ပိုက်တန်းကို ကျော်လန်၍ အချိန်မည်မျှ ပစ်လွှတ်နိုင်သနည်း။ သင်လေ့လာတွေ့ရှိချက်များကို ဤနေရာတွင် ချရေးပါ။ (မေးခွန်းများကို ဖြေဆိုပြီး သင်သတိထားသော အရာများကို ချရေးပါ။)

၅ ပထမစမ်းသပ်ချက်တွင်ပင် သင်၏စက်သည် ကောင်းမွန်စွာ လုပ်ဆောင်နိုင်မည် မဟုတ်ပေ။ သို့သော် အဆင်ပြေပါက ကြိမ်ဖန်များစွာ သင်ပြန်လည် လုပ်ဆောင်ရန် လိုအပ်သည်။ သင်၏ဒီဇိုင်းကောင်းမွန်ရန် မည်သည့် ပြောင်းလဲမှု လုပ်ဆောင်ရမည်နည်း။ သင်၏စက်ကို မွမ်းမံပြီးနောက် စမ်းသပ်သော အခါ ဘာတွေ ဖြစ်ပေါ်လာသနည်း။ သင်လေ့လာတွေ့ရှိသော လေ့လာချက် (၃) ခုကို ဤနေရာတွင် ရေးသားပါ။ (လိုအပ်ပါက ပုံကြမ်းအသစ်ဆွဲပါ။)

၆ နောက်ဆုံးဒီဇိုင်းသည် ကောင်းမွန်စွာ ဘယ်လိုလုပ်ဆောင်သနည်း။ အကယ်၍ သင်အချိန်ရပါက ဘာတွေကို တိုးတက်အောင် လုပ်ဆောင်မည်နည်း။

၇ မတူညီသော ထောင့်များမှ သင့်စမ်းသပ်ချက်ကို ထပ်၍ လုပ်ဆောင်ပါ။ အကွာအဝေးသည် မည်ကဲ့သို့ အကျိုးသက်ရောက်သနည်း။ လေ့လာတွေ့ရှိချက် အကွက်များတွင် ရလဒ်များကို ချရေးပါ။

ထောင့်	အကွာအဝေး	လေ့လာတွေ့ရှိချက်
၃၀ (ဥပမာ)	(၄၀) စင်တီမီတာ	ပိုက်တန်းကို ကျော်လွန်၍ ဘောလုံးတစ်ဘက်သို့ ကျရောက်သည်။

