គម្រោង

កម្រិតមធ្យម

សន្លឹកកិច្ចការប្រណាំង Rover

sead : stem

ឈ្មោះ: ____________

ថ្ងៃបរិច្ឆេក ____________

ថ្នាក់/ផ្នែក ____________

ពិន្ទុ ____________

គោលបំណងសំខាន់

1. រចនាយានយន្តអវកាសល្អមួយ
2. បង្កើត កង់យានដែលមានស្ថេរភាពបំផុតហើយផ្លាស់ទីដោយខ្លួនឯងដោយប្រើតែវត្ថុធាតុដើមដែលបានផ្តល់ឱ្យ។
3. ចូលរួមក្នុងការប្រណាំង។

សំភារៈ

1. បាឡុងជ័រ
2. ទុយោរជ័រ
3. បំណែកក្រដាសកាតុង
4. ស្កុត
5. កន្ត្រៃ

សេចក្តីណែនាំអំពីសុវត្ថិភាព

1. ប្រយ័ត្ននៅពេលប្រើកន្ត្រៃ

សំណួរណែនាំ។

1. តើអ្នកបង្កើតកង់ចេញពីវត្ថុធាតុដើមដែលបានផ្តល់ឱ្យបានទេ?
2. តើអ្នកនឹងសាងសង់ និងរចនារូបរាងដែលមានស្ថេរភាពបំផុតនៃយានអវកាសរបស់អ្នកយ៉ាងដូចម្តេច?
3. តើសម្ភារៈណាមួយដែលបានចុះបញ្ជីអាចត្រូវបានប្រើដើម្បីធ្វើឱ្យយានយន្តផ្លាស់ទីដោយខ្លួនឯង?
4. តើកត្តាអ្វីខ្លះដែលអាចជះឥទ្ធិពលដល់ចលនាយានយន្តរបស់អ្នក?
5. តើអាចប្រើយានយន្តរបស់អ្នកក្នុងលំហបានទេ? ពន្យល់។

កិច្ចការអនុវត្ត

1. បែកថ្នាក់ជាក្រុមក្នុងចំនួនសមាជិកដែលពេញចិត្ត។
2. ពន្យល់ពីស្ថានភាព៖ ប្រសិនបើក្រុមរបស់អ្នកត្រូវបានផ្តល់ឱកាស ឱ្យសាងសង់យានMar Rover តើការរចនានេះនឹងទៅជាយ៉ាងណាហើយតើអ្នកធ្វើយ៉ាងណាដើម្បីឱ្យប្រាកដថាវាអាចផ្លាស់ប្តូរដោយខ្លួនឯងបានដោយប្រើសម្ភារៈដែលបានផ្តល់អោយ ?
3. ចែកចាយសំភារៈដល់ក្រុមនីមួយៗ និងទុក20 នាទីសំរាប់សាងសង់។

សេចក្តីបញ្ចប់

____

____

____

____

____

____

____

____

____

____

____

____